**Cannon Tetris**

Проек имеет 3 класса:

-Board

-DrawBoard

-GameOver

Было решено не создавать отдельный класс фигур, появляющихся на доске.

Базза данных объединяет txt файлы, а точнее их название, для более удобного обращения к ним.

В каждом txt файле записано по 1 фигуре, состоящей из «#», «\*» или «.».

Фигуры просто добовляются на доску, и все клетки управляются одновременно.

Синие клетки на доске оюозначают ось вращения.

Зелёные – уже установленные фигуры

Красные – управляемые фигуры